



Программное обеспечение (ПО) КУБ устанавливается в панель управления программно-аппаратного комплекса (ПАК) для автоматизации работы оборудования строительных машин.

ПО отображает в графическом или текстовом виде следующие данные:

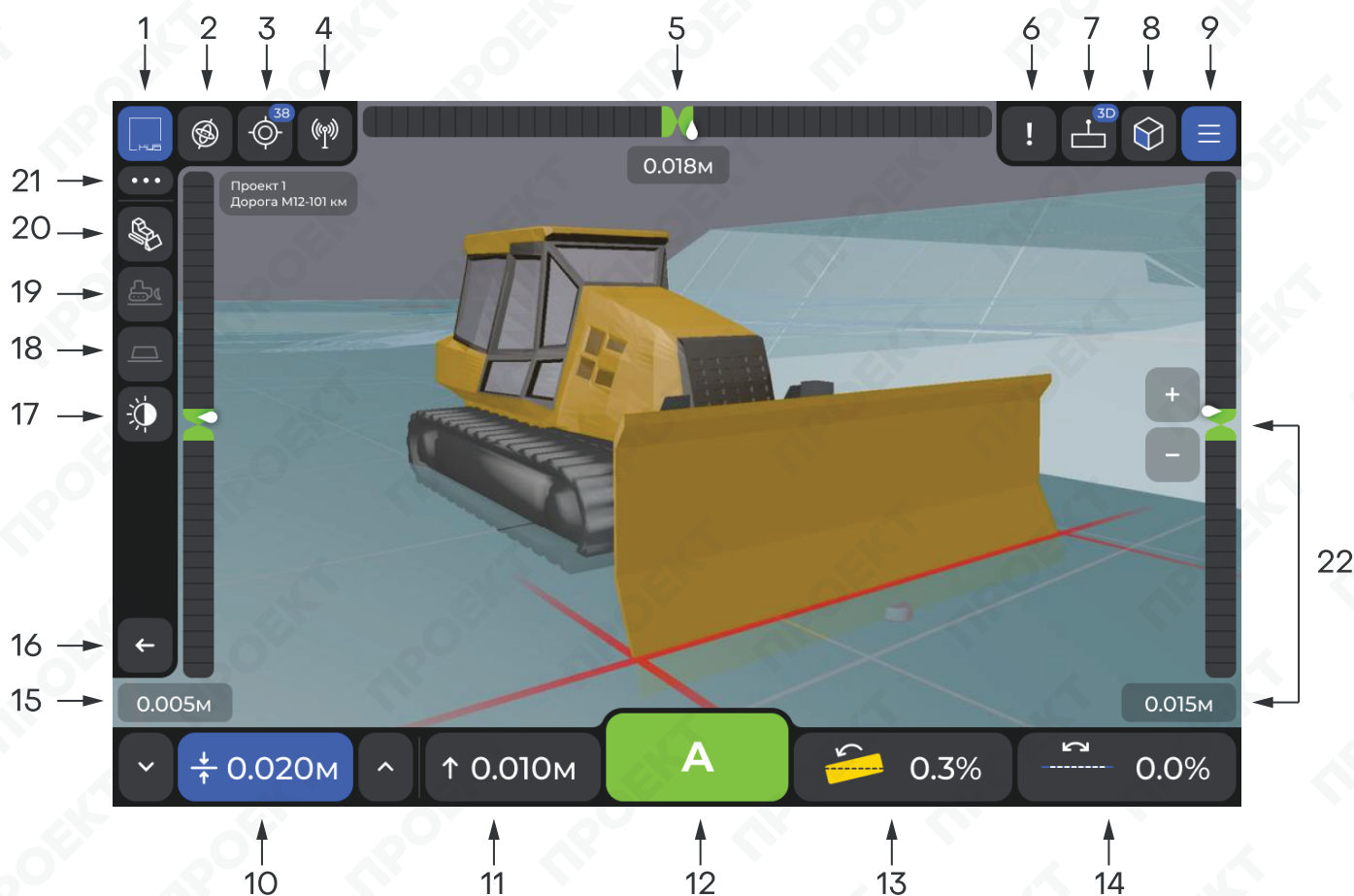
- Состояние системы автоматического управления рабочим органом машины;
- Разность высоты режущей кромки отвала / ковша и выбранной поверхности;
- Состояние элементов ПАК с индикацией ошибок при возникновении неисправности;
- Тип системы:
 - 2D – только с использованием инерциальных измерительных модулей (ИИМ),
 - 3D – с использованием ИИМ, ГНСС или роботизированного тахеометра;
- Положение строительной машины и рабочего органа машины на карте проекта;
- Боковое отклонение от выбранной линии проекта;
- Направление и удаление от выбранной точки проекта;
- Цифровую модель поверхности;
- Тип RTK решения и качество приема поправок (при использовании ГНСС).

Широкий функциональный набор ПО КУБ позволяет пользователю:

- Создавать новый, редактировать существующий и сохранять проект земельных работ;
- Загружать картографическую подложку для текущего проекта;
- Создавать пользовательскую картографическую проекцию;
- Вводить, редактировать и сохранять параметры строительной машины;
- Производить калибровку установленных на строительной машине ИИМ;
- Производить калибровку системы управления КУБ;
- Производить калибровку датчика угла поворота для грейдера;
- Обновлять внутреннее программное обеспечение контроллера ПАК;
- Выбирать темную или светлую тему экрана для комфортной работы.



Основные элементы главного экрана



1	Кнопка вызова главного меню
2	Статус ИИМ
3	Тип ГНСС решения
4	Качество приема поправок
5	Боковое отклонение
6	Индикатор ошибок
7	Тип системы
8	Вид отображения машины
9	Кнопка вызова главного меню
10	Смещение по высоте
11	Разность высот кромки и проекта
12	Состояние системы управления
13	Текущее значение перегиба отвала

14	Целевое значение перегиба отвала
15	Разность высот кромки и проекта для левой точки отвала/ковша
16	Кнопка показа боковой панели
17	Кнопка выбора светлой/темной темы
18	Вид отвала/ковша (от водителя)
19	Вид машины сбоку
20	Трехмерный вид машины
21	Кнопка настройки панели быстрого доступа
22	Разность высот кромки и проекта для правой точки отвала/ковша

